**Relazione Progetto Java:**

Il progetto è stato realizzato attraverso 2 Implementazioni diverse :

- La prima è attraverso un array di categorie , ho voluto dividere la gestione in 2 classi differenti in modo da gestire problemi locali facilmente .La classe Board<E extends DataElement>in questo caso implementa DataBoard<E extends DataElement> e in questa classe ho dichiarato un ArrayList di categorie delegandone la gestione alla classe Category.class che a sua volta contiene :

ArrayList di elementi di tipo E ( dove salvo i vari post)

ArrayList di String ( mi serve per realizzare l’idea bvcfnbgfds di una whitelist che mi definisce la lista di utenti che possono leggere i dati)

Nel Data ho messo inoltre un compareTo in modo da ordinare i dati quando neccessario.

-La seconda implementazione ho usato un HashMap (Category,TreeSet) per ordinare attraverso il compareTo di Data e semplificare gli ultimi 3 metodi della Board,mentre per concretizzare l’idea di whitelist ho usato un HashMap(Category,List of Users).

Ho usato sempre CheckData per gestire i dati.

Il main è un insieme di 2 funzioni per differenziare i due main dovuti al cambio di implementazione , è dovuto al fatto di comodità , infatti sono alquanto simmetrici.

Le due implementazioni sono abbastanza simili , ma se dovessi fare una scelta tra le due , la seconda è migliore per termini di gestione e numero di classi usate, l’idea di HashMap mi è venuta a più di metà della programmazione della prima implementazione per questo ho preferito seguire quest’ordine.

Ziccolella Francesco Giuseppe

588922 Corso A